

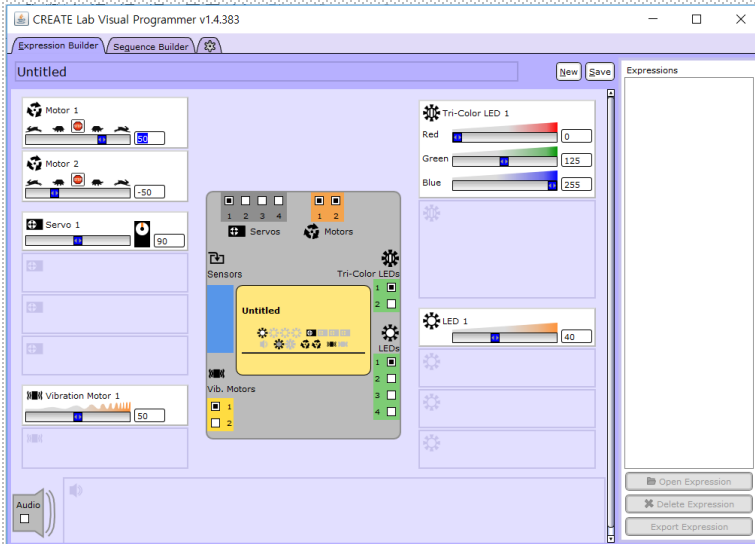


CREATE Lab Visual Programmer

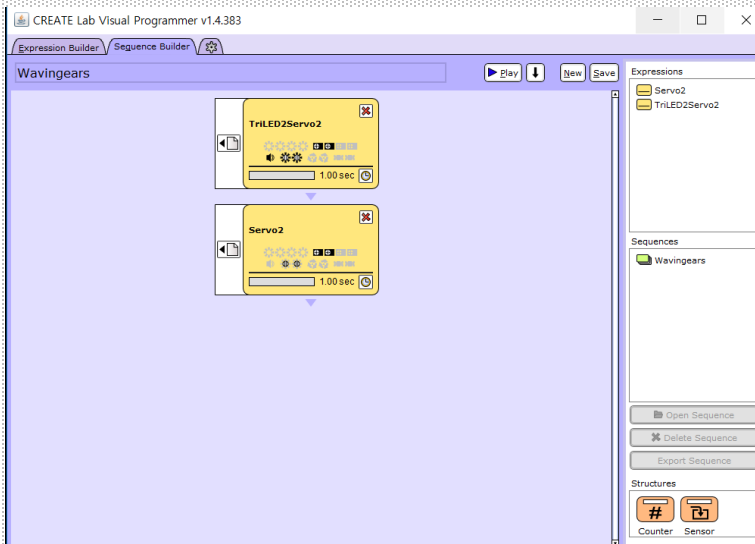


비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

- ① 내가 원하는 출력장치를 켜고 끄며 표현(expression)을 만듭니다.



- ② 내가 만든 표현(expression)들을 연결하여 시퀀스(sequence)를 만들어 조건에 따라 작동하도록 만듭니다.



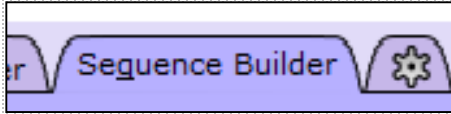


시퀀스 안에 시퀀스 만들기

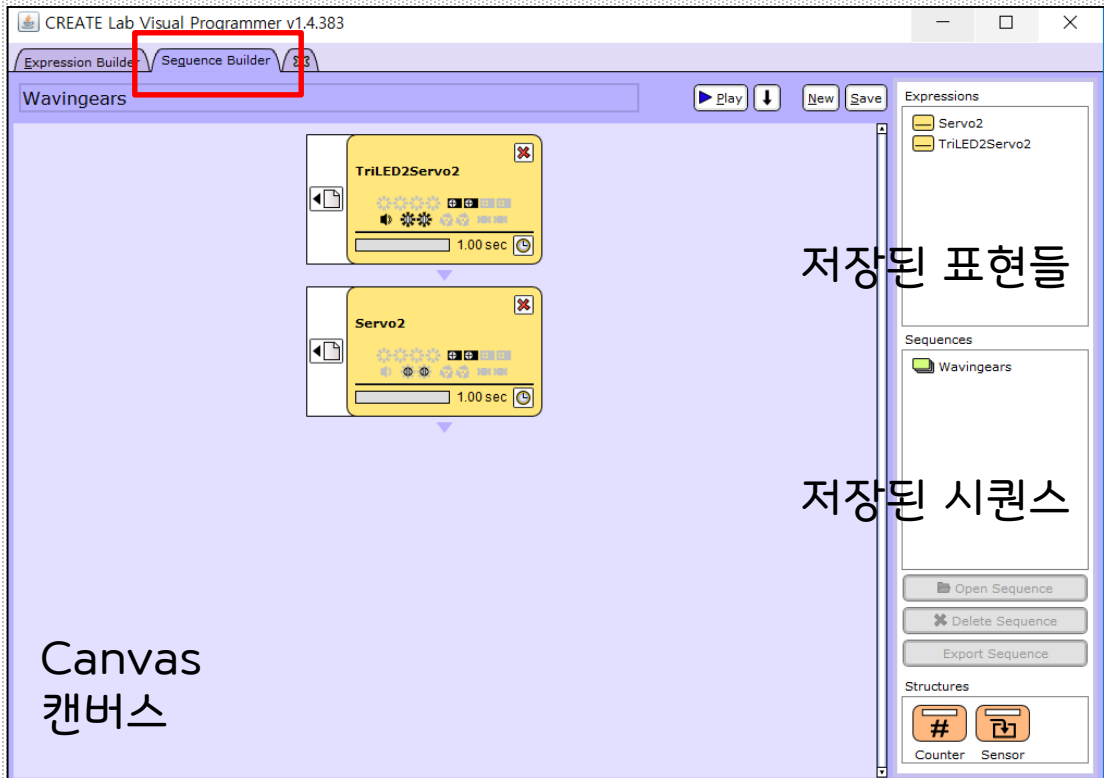
Sequence within a Sequence

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 시퀀스 탭 살펴보기 >



'Sequence builder' 탭



저장된 표현들

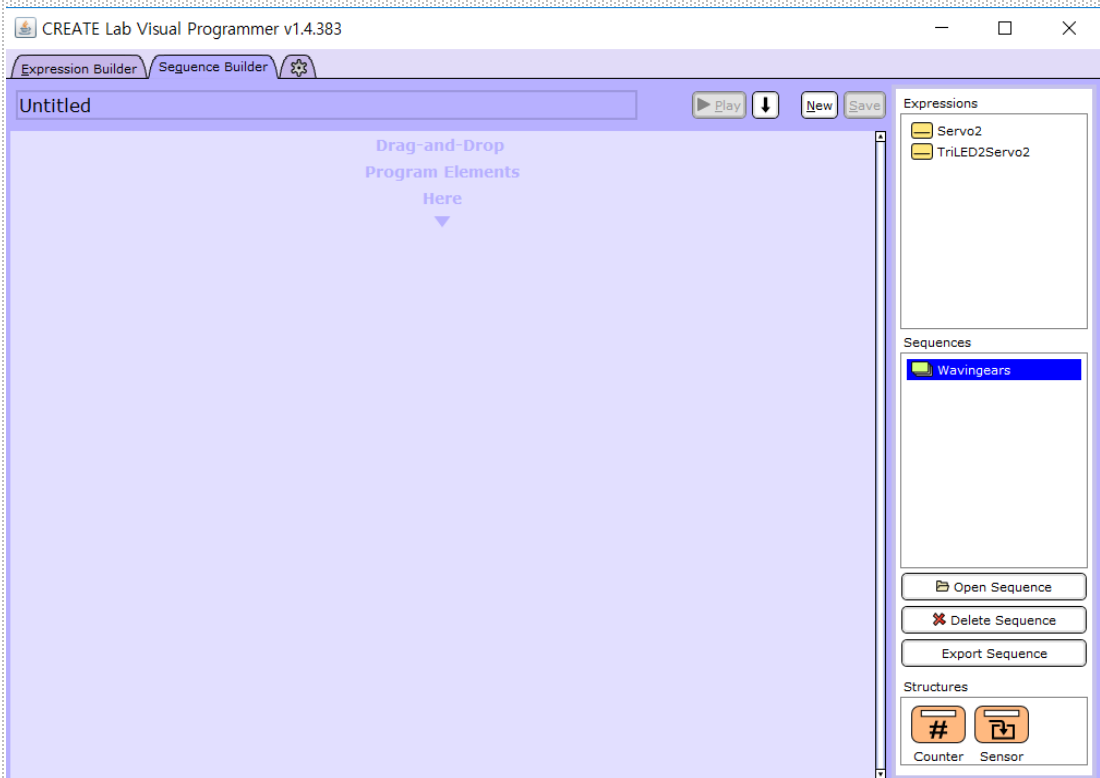
저장된 시퀀스

Canvas
캔버스

Counter and Sensor Blocks
카운터 블록과 센서 블록

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

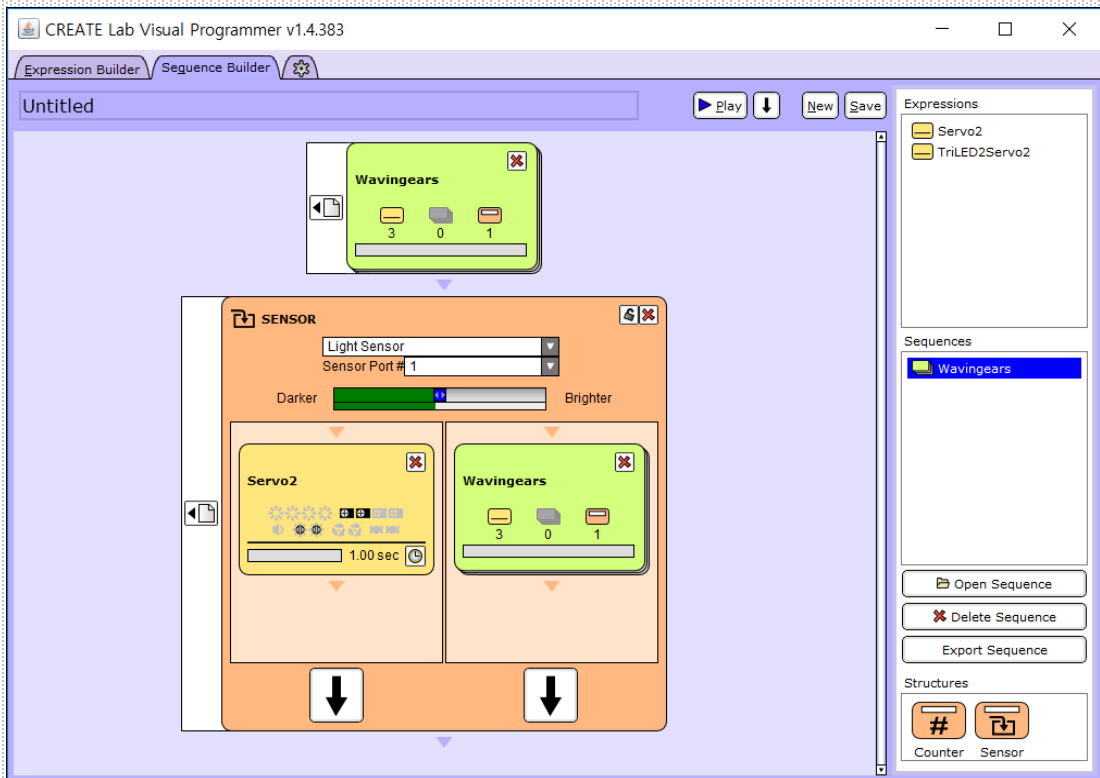
〈 시퀀스 안에 시퀀스 만들기 〉



1. 기존의 시퀀스를 저장한 뒤 새로운 시퀀스를 열어줍니다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트

< 시퀀스 안에 시퀀스 만들기 >



2. 시퀀스 블록을 캔버스에
끌어다 놓습니다.

비주얼 프로그래머 x 허밍버드 키트



프로그래밍TIP

카운터 블록이나 센서 블록 안에 다시 카운터 블록과 센서 블록을 넣는 것은 불가능 합니다.

카운터 블록과 센서 블록을 시퀀스로 만들고 그 시퀀스 안에 카운터 블록과 센서 블록을 넣어줍니다. 표현, 센서, 카운터 블록을 원하는 위치에 계속 이어 붙일 수 있습니다.